

議会 BCP 検証検討会議最終報告資料

1 目的

- 機能継続計画(感染症対策編)の作成
- 機能継続計画(地震・風水害編)における課題の検討

2 推選委員

座長	自由民主党芦屋市議会議員団	福井 利道 副議長
委員	自由民主党芦屋市議会議員団	米田 哲也 議員
	日本共産党芦屋市議会議員団	ひろせ 久美子 議員
	BE ASHIYA	大塚 のぶお 議員
	公明党	田原 俊彦 議員
	あしや しみんのこえ	たかおか 知子 議員
	日本維新の会	大原 裕貴 議員

3 会議内容

	日時	内容
第1回	令和2年7月27日	・目的・推薦委員の確認 ・会議体の名称について ・協議検討事項・会議の進め方・感染症編の構成について ・今後のスケジュール・訓練の実施時期について
第2回	令和2年8月20日	・地震・風水害編の検討について ・感染症対策編の検討について
第3回	令和2年9月18日	・感染症対策編の検討について
第4回	令和2年10月8日	・感染症対策編の検討について
第5回	令和2年10月28日	・感染症対策編の検討について ・災害対応訓練の検討について
第6回	令和2年11月20日	・感染症対策編の検討について ・災害対応訓練の検討について
第7回	令和2年11月30日	・感染症対策編の検討について ・議会機能継続訓練の検討について
第8回	令和3年1月18日	・全体協議会後の意見について ・議会機能継続訓練について ・「今後の課題」について
第9回	令和3年1月28日	・感染症対策編に掲載する「今後の課題」について

		<ul style="list-style-type: none"> ・オンライン会議について ・地震風水害編の「今後の課題」の進捗状況について
第10回	令和3年2月16日	<ul style="list-style-type: none"> ・地震風水害編の「今後の課題」の進捗状況について ・オンライン会議について ・アクションカードについて
第11回	令和3年3月12日	<ul style="list-style-type: none"> ・ブロック会議の在り方について ・自治会・防災会等との関りについて ・アクションカードについて ・議会機能継続訓練について ・本検討会議による視察について ・次期の議会BCPの検討体制について
議会機能継続訓練	令和3年3月26日	<ul style="list-style-type: none"> ・事務局職員不在時の議会運営について
オンライン視察(取手市)	令和3年4月13日	<ul style="list-style-type: none"> ・取手市議会オンラインによる議会改革について
第12回	令和3年4月13日	<ul style="list-style-type: none"> ・感染症対策編の検討について ・アクションカードについて ・オンライン会議運営要綱・要領について ・議会機能継続訓練の意見集約について ・準備チェックシートについて ・最終報告案について

4 議会機能継続計画(議会BCP)感染症対策編(別紙参照)

前回(12月)報告時から赤字部分を追記・修正しています。

なお、見直しを取った修正後版も添付しています。

5 アクションカード(別紙参照)

前回(12月)報告時以降に新規作成。

A4サイズで作成し、災害発生状況等に応じて以下の5種類に分けています。

- 本会議中・地震(議長・局長用)・・・【議場に設置】本会議中に発災した際に、議長・局長が使用する。
- 委員会中・地震(委員長・局長用)・・・【委員会室に設置】委員会中に発災した際に、委員長・局長が使用する。
- 議員・在庁時・地震(開庁時間)・・・【控室に設置】議員(議長以外)が在庁時に発災した際に使用する。
- 議員・地震(時間外)・・・【自宅に設置】時間外など議員が庁舎外にいる時に発災した際に使用する。

する。

○職員・地震（時間外）・・・【自宅に設置】時間外に発災した際に職員が使用する。

6 オンライン会議運営要綱・要領（別紙参照）

前回（12月）報告時以降に原案を作成。報告後は議運等での検討に委ねる。

○オンライン会議運営要綱

○ZOOM オンライン会議運営要領

7 準備チェックシート（別紙参照）

前回（12月）報告時以降に新規作成。

○議会運営委員会（代表者会議）チェックシート【準備】【終了後】

○本会議チェックシート【準備】【終了後】

○委員会（全体協議会）チェックシート【準備】【終了後】

8 機能継続計画（地震・風水害編）における課題の検討

(1) 定期的かつ継続的な訓練の実施

この議会 BCP の策定期間中である令和2年（2020年）1月14日に、本会議中に南海トラフ地震が発生することを想定した訓練を実施した。（「第4編 策定の経過」参照）

この訓練における外部専門家の講評や参加者アンケートの回答の中には、課題の指摘とともに訓練内容に関する提案もあった。（「第5編 資料集」参照）

今後、様々な想定を行い、本格的な訓練を、少なくとも年1回、定期的実施すること。

⇒令和元年度より、年に一度 BCP 訓練を実施。（R2. 1. 14, R3. 3. 26）

(2) ブロック活動における注意事項等の確認

上記(1)の訓練では、ブロック会議を開催して役割分担を決めたが、限られた時間であったため、ブロック活動における注意事項など、具体的な活動に関する協議には至っていない。

このため、早期にブロック会議を開催して協議を進めること。

⇒各ブロック会議を開催し、ブロック会議やブロック活動方法などの確認を行った。（内容は別紙参照）

山手ブロック 令和3年4月15日

精道ブロック 令和3年4月16日

潮見ブロック 令和3年4月12日

(3) アクションカードなどのスターターキットの準備

上記(1)の訓練における外部専門家からの講評の中に、災害時には非常に慌ててしまい、自分の行動や発言内容が直ぐには出てこないことがあるので、誰がどのような状況に何を話し、どのように進行するのか、アクションカードや発言する内容などのスターターキットを準備して

おく必要があるとの指摘があった。

今回の訓練で利用した議長次第書や事務局長発言要旨を残してはいるが、今後、さらに想定を広げたアクションカードなどを検討しておくこと。

⇒「本会議中・地震(議長・局長用)」「委員会中・地震(委員長・局長用)」「議員・在庁時・地震(開庁時間)」「議員・地震(時間外)」「職員・地震(時間外)」を作成した。

(4) 災害時地域活動と議会活動の両立の考え方の整理

災害発生時に地域が困らないように、各議員は地元の自治会や自主防災会における自分の役割と議会活動の両立について、議員間で議論を深めながら、地元とも考え方を共有しておくこと。

⇒令和2年度のBCP検討検証体制の中で、自治連合会及び連絡協議会(自主防災会)と意見交換を行う方向で検討したが、新型コロナウイルスの影響により会合を持てなかった。令和3年度のBCP検討検証体制の中で、自治連合会及び連絡協議会(自主防災会)等の地域団体と意見交換を行う必要性について議論する。

(5) 災害見舞金の活用方法

本市が災害救助法の適用を受けた場合、議会BCP初版策定時では、阪神、兵庫県及び近畿の各市議会議長会から災害見舞金が給付され、また、その他の議会からの見舞金も見込まれる。

これらの見舞金については一般会計雑入に埋没されることなく、その活用方法について災害対策会議または代表者会議等で検討することを想定しておくこと。

⇒基本的には、「議場や委員会室その他、議会で管理する施設に被害が生じた場合の修繕に要する経費」もしくは「義援金その他市長部局で行う災害対策経費」など見舞金の主旨に沿った活用となるよう、執行機関側へ要望を行う。

(6) 定足数が充足できない事態が生じた場合の具体的な対応

議会BCP初版では検討できなかったが、議員や事務局職員が事故に遭遇したり、感染症を発生することによって、本会議や委員会の定足数を充足できない、または開催できない事態が想定される。

このため、事故や感染症に対する予防策はもちろん、そのような事態が生じてしまった場合にどのように議会としての機能を継続するかを検討しておくこと。

⇒令和2年度に「議会機能継続計画 感染症対策編」を策定した。

(7) わかりやすい図などの検討

「第2編 災害時行動マニュアル」には概要図を掲載しているが、その他の部分についても、さらに見やすさを追求した表現方法などを検討すること。

⇒令和2年度に「議会機能継続計画 地震風水害編」概要版を作成した。(R2.8)

今後も適宜見直しを行っていく。

(8) 軽微な見直しは随時改訂

議会 BCP 初版では、訓練を実施した項目と実施していない項目で内容に濃淡が出ている。あらゆる事態を想定して訓練を行うことは現実的に不可能ではあるが、今後、見落としている部分がないか継続的にチェックを行い、随時、軽微な改訂を行っていくこと。

⇒今後も適宜見直しを行っていく。

(9) 議会BCPの定期的かつ継続的な見直し

以上の課題とともに今後の新たな知見を踏まえながら、少なくとも任期中に必ず1回、できるだけ早期に議会BCPの本格的な見直しを行うこと。

⇒今後も適宜見直しを行っていく。

9 今後の体制について

上記8でも記載しているように、議会機能継続計画については、今後も適宜見直しが必要であることその他、毎年訓練を行う必要がある。

そのため、令和3年度についても今年度同様の体制を組む必要があると思われる。